

# Comment animer une activité de Speed Hunting et Geocaching dans le cadre d'un Camp Scientifique

Matériel nécessaire :

Balises de course d'orientation

Pinces

Cartons de contrôle

Cartes

Boussoles

GPS

Petites boites/tubes/autres contenants si l'on veut faire soit même ses Géocaches

Déroulement :

## 1) Avant le camp

Il est important de repérer les lieux. On ne peut pas faire une activité Course d'Orientation et Geocaching si il n'y a pas de cartes de CO ou de Géocaches dans le coin.... Ou du moins cela nécessite beaucoup plus de préparation et de connaissances de l'activité.

Attention pour les cartes de CO trouvées sur internet, il est souvent nécessaire de les demander/acheter auprès du club (la cartographie coûte cher, vu les détails d'une carte on peut imaginer l'énorme boulot des cartographes ! Par contre pour les vieilles cartes (plus de 10 ans) il ne faut pas hésiter à tirer les prix au plus bas/ demander à les avoir gratuitement dans la mesure où c'est pour une activité de découverte sans but lucratif)

Le top c'est d'avoir le temps de tout repérer et d'avoir différents types de séances en tête afin de s'adapter au niveau des enfants. On ne connaît pas leur niveau et leur motivation avant et elle peut être très très différente.

## 2) Les séances

Déroulement type :

- Echauffement 10 min de course, étirements actifs, petit jeu pour faire monter un peu le cardio
- Séance
- Renforcement musculaire (abdos etc)

Pour la première séance je conseille de toutefois commencer par une prise de contact avec le matériel, GPS, boussole, carte etc.

Au niveau de l'évolution du cycle c'est à vous de fixer des objectifs que les enfants doivent atteindre et de planifier les séances en fonction de ça. Il est strictement nécessaire de s'adapter aux enfants, ils peuvent avoir des niveaux et des envies très différentes. En général les ados (12-15 ans) n'ont pas envie de bouger, râlent tout du

long mais son content au final alors que les 15-17 en redemandent et ont envie de courir.

Suggestion de types de séances :

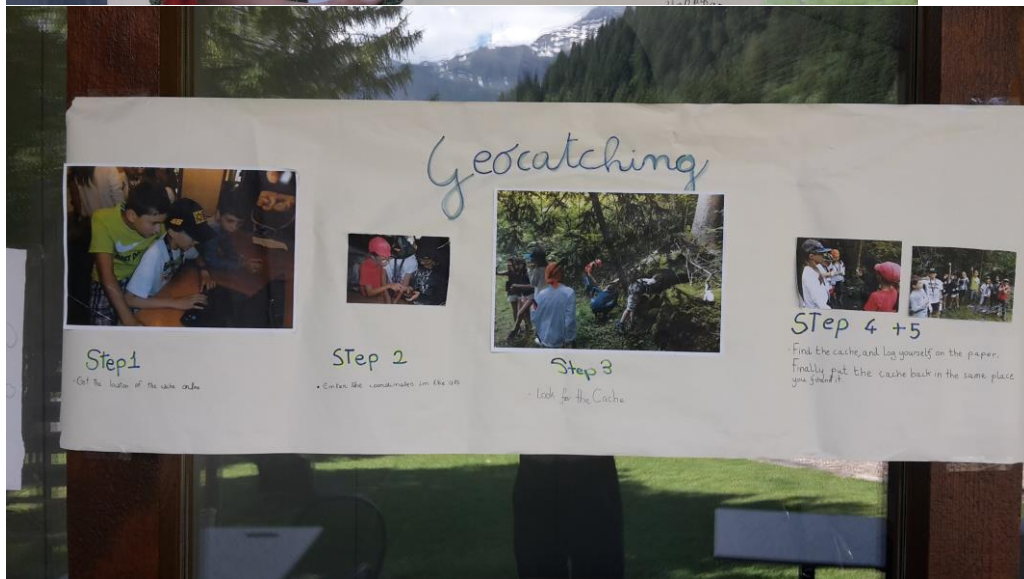
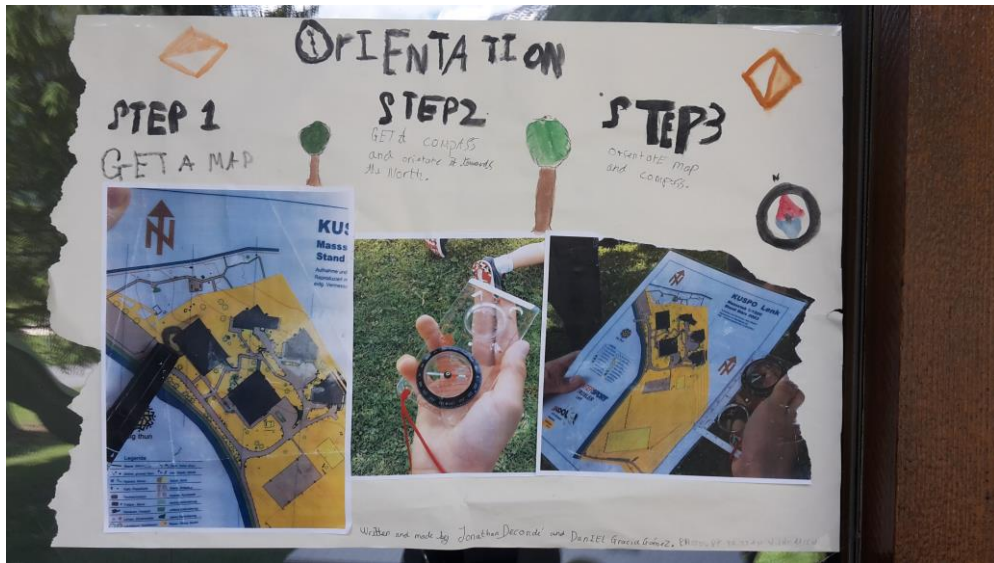
- Geocaching classique : On donne des coordonnées, les enfants suivent le GPS.
- Geocaching + Multicaches : les enfants ont des énigmes à chaque cache qu'ils trouvent ce qui leur permet de trouver les coordonnées de la cache suivante.
- Course d'orientation classique : circuit tout simple en binôme
- CO –plots: <http://otraineur.fr/plots/> (il y a plein d'autres idées sur ce site aussi)
- CO – suivi d'itinéraire : Soit on trace un itinéraire et les enfants doivent le suivre (on peut cacher des balises dessus pour être sûr qu'ils sont passés au bon endroit), soit on les emmène sur un circuit et ils doivent dire par où on est passé à la fin.
- CO – balise vivante chasse patate : pas besoin de poser les balises, les enfants doivent se rendre au lieu indiqué sur la carte. Si ils pensent être au bon endroit ils disent « balise vivante ». Aux autres enfants de juger qui est au bon endroit. Le premier arrivé repart dernier et le dernier premier.
- CO – relais : Par équipe de 4, un par un ils réalisent un circuit (différent à chaque fois). C'est une bonne activité à réaliser à la fin du cycle quand ils ont un peu compris l'activité.

### 3) Restitution

Cette année les enfants ont dessiné une carte de l'air de jeux et ils cachaient une boîte de bonbons à un endroit puis indiquaient à la personne où elle était sur la carte.



Ils avaient également réalisée une photo story pour expliquer le déroulement du geocaching et de la CO.



## Recommandations diverses

Dans un groupe de 16, il n'est pas évident de gérer les différentes motivations des enfants (certains veulent courir, pas d'autres). Plus on est nombreux en encadrement plus on peut gérer les différences de niveau.

Faire attention à la tenue des enfants. Bien leurs préciser **AVANT** l'activité qu'il est judicieux d'avoir des bonnes chaussures et des jambes couvertes (attention aux tiques...)

----- English Version -----

Here are some quick ideas for your speedhunting activity:

- Classic geocaching : Give the coordinates to the kids and they just need to follow the GPS
- Multicaches: The kids have to solve an enigma at each cache to get the coordinates of the next cache.
- Classic Orienteering: A normal maps with an easy route
- Orienteering with plastic hats: <http://otraineur.fr/plots/> (On this website there are also a lot of other exercices)
- Orienteering following a route: You prepare a precise route the kids need to follow. Hide some controls on the route (but don't tell the kids where they are) to make sure the kids followed the right route. Variation: You give them a map and go somewhere and in the end they need to tell you where we were.
- Orienteering – Living control/ potatoes chasing: No need to put any control anywhere, the kids need to go to the place indicated on the map. When they think to be in the right place they say: 'living control'. The other kids need to judge if the kid is at the right place or not. The first to arrive at the right place starts at last and the last at first. The first to be right gets one point.
- Orienteering – relay: In a team of 4 each kids must fulfill a route which is different for each kid. They to their route one after the other. This is a good activity to close the cycle. It is fun but doesn't last long and needs some preparation before the start of the activity.

General advice: Be flexible. The kid's level can be very different. They also don't have the same desires. Some want to run other not. Also please tell the parents that the kids needs some specific sportswear. Orienteering in jeans and flippers is not possible!