

## JEU DES CONFIGURATIONS

*Pas si facile à amener mais fonctionne bien si bien fait*

**Type :**

- Courte activités en début de séjour

**Public :** toute tranche d'âge

**Matériel :**

Aucun

**Intérêts :**

- Les enfants se découvrent  
- Moyen pratique à mettre en place pour créer facilement les équipes ou bien compter les enfants au cours du séjour

**Précaution :**

Ce jeu peut sonner un peu 'militaire' si mal amené... Attention à bien le fournir sur le ton du jeu et du défi

**Déroulement :**

- L'anim' propose une *configuration* avec un nom drôle  
(*configuration fougère, configuration cailloux, ...*)
- Chaque configuration consiste à s'aligner le plus vite possible suivant un critère défini  
(par taille, âge, taille de la dernière phalange de petit doigt, couleur de cheveux, ...)
- Le but est de créer la configuration le plus rapidement possible

Ce jeu est pratique pour créer des équipes au cours du séjour. Par surprise, l'anim' peut demander une configuration et chronométrer le temps de réalisation.