
LA GAMELLE

- VEILLEE AES PETIT JEU
 JEU FLASH (3 MIN)
-



AGE : 9-18 ANS



DUREE : 45MIN-1H



LIEU : EN PLEIN AIR



NBR DE PARTICIPANTS : 10AINE



NOMBRE D'ENCADRANTS : 3 A
5



TEMPS DE PREPARATION : 10
MIN

MATERIEL
NECESSAIRE :

- BALLON
-

SENSIBILISATION A L'ACTIVITE

L'activité pourra se dérouler soit en fin de matinée, soit dans l'après-midi. Elle pourra être proposée en début de séjour car c'est un bon moyen de retenir les prénoms

DESCRIPTION ET BUT

Le but du jeu est pour le gardien de la gamelle (le ballon) de trouver tous les participants qui se seront cachés dans les environs (le terrain aura été délimité avant le début du jeu)

DEROULEMENT ET REGLES

Un gardien de la gamelle sera désigné (ou deux si beaucoup de joueurs). Une personne tirera dans la gamelle et le moment où le ou les gardiens iront la chercher pour la ramener, les participants iront se cacher dans la zone. Une fois la gamelle à sa place, le gardien devra chercher les participants en se déplaçant et une fois qu'il aura reconnu quelqu'un, il devra toucher la balle et dire son nom ainsi que sa position à haute voix. Le participant trouvé viendra à côté de la gamelle et sera prisonnier. Pour le délivrer, il faudra qu'un autre participant vienne tirer dans la balle sans se faire repérer et tout le monde pourra retourner se cacher. Ce sera un retour à la case départ pour le gardien.

COMMENTAIRES

Il faudra délimiter le terrain afin que les participants n'aillent pas trop loin et assez d'animateur pour surveiller les alentours. Ce jeu est idéal pour apprendre les noms donc pourra être proposé en début de séjour.
